

* 본 규정은 최종본이 아니며 대회 직전까지 업데이트 될 수 있습니다.

해당 규정의 임의 사용 및 복사 시 저작권 침해로 법적 책임을 물을 수 있습니다.



일반규정 | General Rule

0. 참가구분

부문		대상
Junior	Junior-L	2017년생 ~ 2015년생
	Junior-H	2014년생 ~ 2012년생
Senior	Senior-L	2011년생 ~ 2009년생
	Senior-H	2008년생 ~ 2006년생

1. 공통(일반)

1.1 로봇 및 재료, 공구 장비

- 1.1.1 **현장제작 종목** 참가자(팀)는 사용할 로봇의 재료와 공구, 장비를 각자 챙겨서 대회장에 입장하여야 하며 제작시작 전까지 모든 로봇은 분해되어 있어야 한다.
- 1.1.2 **사전제작종목** 참가자(팀)는 반드시 로봇을 사전에 제작하여 경기에 참가하며 대회 시작 이후 필요시 제작이나 수리 시간이 부여 될 수 있다.

1.2 경기중 반입금지

- 1.2.1 **대회 중** 어떠한 공구, 장비, 로봇도 반입이 금지된다. 필요한 여분의 공구, 장비, 로봇은 반드시 경기 시작 전 참가자가 모두 소지하고 입장하여야 한다. 경기 중에 반입 적발 시 해당 참가자는 즉각 실격 처리된다.
- 1.2.2 **점심시간** 경기시간 중 점심시간이 포함되어 있는 경우 대회장 외부로 경기와 관련된 어떠한 물품을 소지하여 반출할 수 없다. 점심시간 종료 후 대회장 재 입장시에 마찬가지로 경기와 관련된 어떠한 물품도 추가로 소지하고 입장 할 수 없다 반출입이 적발될 경우 해당 참가자는 즉각 실격 처리된다.
- 1.2.3 **컴퓨터의 사용** 대회에 컴퓨터가 필요한 경우 참가자(팀)가 컴퓨터를 직접 준비하여야 하며 해당 규격은 배터리가 내장된 노트북으로 제한한다. 이는 대회장 내의 전기 공급이 불안정한 상황을 대비하기 위함이다.

International Robot Olympiad Committee

1.3 외부와의 접촉 금지

1.3.1 경기 시간 중 참가자는 핸드폰, 인터넷, 기타의 방법으로 외부와 접촉할 수 없다. 적발될 경우 즉시 실격 처리된다.

1.3.2 **휴대 가능품목** 휴대전화는 소지 가능하나 대회장 내에서는 반드시 전원을 꺼야 하며 대회장 내에서 휴대전화를 사용하다 적발될 경우 이유를 불문하고 즉시 실격 처리되며 참가자가 경기 중에 시간을 확인해야 할 경우 심판을 통한 확인 또는 자신의 노트북의 기재된 시간을 확인한다.

1.3.3 **휴대 제한/금지품목** 아래의 항목은 휴대할 수 없으며 발견 즉시 실격 처리된다.

1.3.3.1 MP3, PMP, USB 메모리 스틱 등과 같은 데이터 저장매체

(단, 종목에 따라 USB 메모리 스틱 사용이 허용된 종목은 진행요원의 안내에 따라 사전 수검을 실시한 후 휴대할 수 있다)

1.3.3.2 로봇과 관련된 프로그램 및 매뉴얼

1.3.4 **부정행위 금지** 부정행위 적발 시 실격 및 퇴장처리 되며, 실격에 해당하는 경우 응시한 모든 종목에 일괄 적용한다.

1.3.4.1 부정행위 및 퇴장 대상 행위

1.3.4.1.1 대리참가 하는 행위

1.3.4.1.2 다른 팀과 로봇을 교환하는 행위

1.3.4.1.3 현장 제작 종목의 제작 중 매뉴얼 또는 자료를 참고하는 행위

1.3.4.1.4 규정에 맞지 않은 부품을 사용하는 행위

1.3.4.1.5 타 참가자의 로봇이나 노트북, 소지품을 만지거나 훼손하는 행위

1.3.4.1.6 경기 시작 전 점검 받지 않은 부품 또는 로봇을 사용하는 행위

1.3.5 **실격조치**

1.3.5.1 관중석 및 타 참가자와의 의사교환

1.3.5.2 심판이나 진행요원의 지시 불이행과 질서 유지 방해 및 문란행위

1.4 **유니폼 및 카드** 지급받은 유니폼 및 참가자 카드는 반드시 착용/소지하여야 대회장 입장 및 경기에 임할 수 있으며 예외 적용하지 않는다.

1.5 **경기결과 및 수기기록** 확인 참가자들은 경기 종료 후 즉시 진행요원과 함께 본인이 경기결과를 확인하고 서명해야 한다. 기 서명된 경기결과에 대해서는 이의를 제기할 수 없다.

1.6 좌석배치 및 전기사용

- 1.6.1 **좌석의 배치** 주최측에서 임의로 정할 수 있으며, 진행요원의 지시에 따르지 않을 경우 부정해위를 시도하려는 것으로 간주하며 실격조치 한다.
- 1.6.2 **전기의 사용** 각 참가자는 한 테이블에 2 명이 앉는 것을 원칙으로 하며 참가자 한 팀 당 한 개의 콘센트가 주어진다. 단, 필요시 별도의 멀티 탭을 개인이 준비하여 사용하는 것은 가능하다.

1.7 경기자 배정 및 연습시간 부여

- 1.7.1 심판 및 진행요원은 참가자들에게 균등한 연습시간을 부여해야 한다.
- 1.7.2 심판 및 진행요원은 경기 운영을 원활하게 하기 위하여 경기의 난이도, 대회 참가자 인원을 고려하여 경기장 및 연습 경기장을 추가 배정할 수 있다.
- 1.7.3 심판 및 감독관은 참가자(팀)별 연습시간 및 횟수를 제한할 수 있다.

1.8 대회장 환경

- 1.8.1 **빛의 간섭** 참가자(팀)는 실내조명과 태양광, 사진촬영 등에 의한 빛의 밝기와 그 변화에 대하여 로봇을 구동하는데 문제가 없도록 준비, 제작하여야 한다.
- 1.8.2 **신호의 간섭** 참가자(팀)는 전자기기와 통신기기 등에 의한 전자 신호의 간섭에 대하여 로봇을 구동하는데 문제가 없도록 준비, 제작하여야 한다.

1.9 대회장 규칙

- 1.9.1 모든 규정은 일반 규정을 우선하여 세칙을 따르게 된다.
- 1.9.2 대회장에는 참가자들만 입장을 허용한다.
- 1.9.3 경기 중 참가자는 심판과 진행요원의 허가 없이 대회장 밖으로 나갈 수 없다. 화장실 이용 시에는 반드시 진행요원과 동행해야 하며 임의로 이동할 경우 경고 조치하며 누적경고 2 회 경우 실격조치 한다.

1.10 대회진행방식

- 1.10.1 참가자(팀)는 본인이 참가자는 종목 진행방식을 홈페이지 공지 또는 규정을 통해 반드시 확인하여야 한다. 별도의 공지가 없을 경우 대면(오프라인) 진행을 원칙으로 한다.

1.11 중복참가제한

- 1.11.1 심사종목이나 팀종목의 경우 동일한 일자에 2 개 이상의 경기 참가를 금지한다. 만약 동일한 날에 2 개 이상 종목을 참가하는 경우 1 개 종목을 제외한 나머지 종목은 실격처리 한다. 단, 해당 조항은 세계대회에 한하며 2025.1 월부터 적용한다.

* 본 규정은 최종본이 아니며 대회 직전까지 업데이트 될 수 있습니다.

해당 규정의 임의 사용 및 복사 시 저작권 침해로 법적 책임을 물을 수 있습니다.



1.11.2 개인 참가 종목의 경우 동일한 일자에 2 개 이상의 경기 참가를 허용한다.
단, 중복 참가로 인한 불이익의 책임은 오로지 참가자에게 있다.

1.12 경기진행 방해 금지

1.12.1 참가자가 고성, 자리 이동, 소란, 소동 등으로 타인의 경기를 방해하는 일체의 행위는 금지된다. 이를 위반할 경우 즉시 경고 조치하며 재 적발 시 퇴장 조치한다.

1.13 경기 에티켓

1.13.1 참가팀은 상대 팀과 상호 작용할 때 선수와 같은 행동을 보여주어야 한다. 괴롭힘, 스포츠맨십을 위반한 행위, 의도적으로 다른 팀을 해치는 행동 등은 엄격히 금지된다. 이를 위반한 것으로 판명된 참가자는 위반 정도에 따라 처벌 또는 실격을 받을 수 있다

1.13.2 경기 중에 심사위원은 참가자들에게 로봇의 성능과 제작에 관한 질문이 가능하다. 어떤 형태의 위법행위나 부정행위로 발견되거나 의심되는 참가자는 처벌 및 불이익을 받을 수 있다.

1.13.3 참가자는 청결한 환경을 유지해야 하며, 참가팀의 구역을 적정한 상태로 유지하지 않을 경우 감점을 받을 수 있다.

1.14 기타 / 징계규정

1.14.1 징계는 참가자와 지도교사, 관중 또는 불특정 다수 모두 제재 조치를 가할 수 있으며 이에 따른 판정은 반복되지 않는다. 상세 내용은 [별표]와 같다.

1.14.2 기간 단위의 징계 및 처분은 등록된 종목 별로 처분 가능하다.

1.14.3 폭력, 폭언, 모욕, 위협행위가 대회 참가를 위한 숙소에서 대회 참가자 간에 일어난 경우에는 경기 중에 일어난 경우와 동등하게 처리한다.

1.14.4 참가자, 지도교사의 위법행위에 대해 소속기관의 멘토/옵저버 및 소속(등록)팀 관리감독의 의무를 게을리 한 경우 소속(등록)기관에 대해서도 관련 징계를 부과할 수 있다.

1.14.5 본 내용에 포함되지 않으나 징계대상으로 볼 수 있는 경우 관련 규정을 준용하여 조직위원회에서 심의하고 결정할 수 있다.

1.14.6 본 징계 유형에 포함되지 않으나 범죄행위로 인하여 사법기관에 의하여 유죄로 판단된 사항의 경우는 별표 3 항 명예실추 행위를 적용하여 징계를 의결할 수 있다.

* 본 규정은 최종본이 아니며 대회 직전까지 업데이트 될 수 있습니다.

해당 규정의 임의 사용 및 복사 시 저작권 침해로 법적 책임을 물을 수 있습니다.



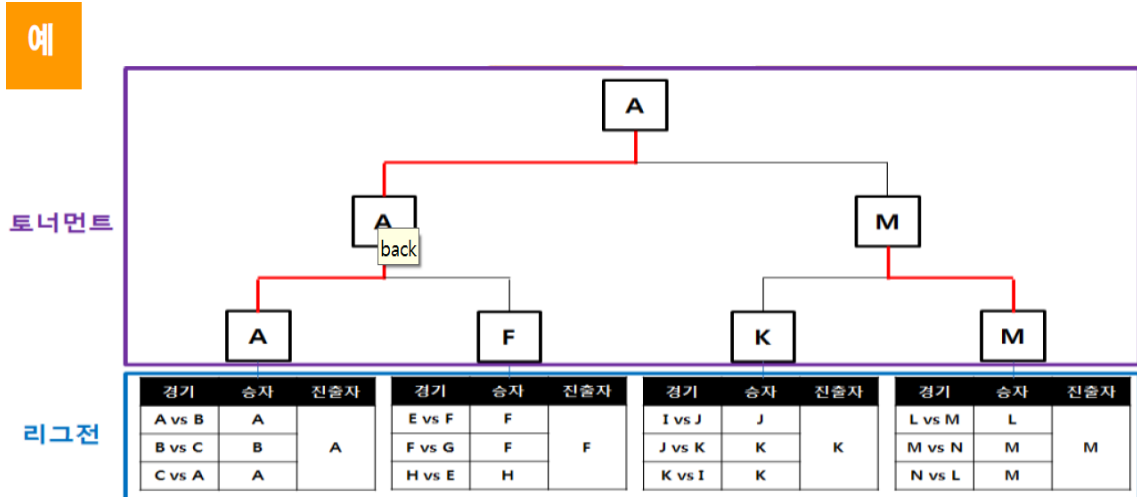
[별표]

유형	내용	대상 및 징계기준		
		참가자/팀	지도교사	관중 또는 불특정 다수
1. 경기중 일반적 위반행위	심판에 의한 경고 및 퇴장	대회규정과 경기규칙에 의함		
2. 경기관련 특정 위반 행위	가. 폭력행위	제명 및 메달 박탈	형사고발 경기장 입장 금지 제명	형사고발 및 경기장 입장금지
	참가자에 대한 폭력			
	심판에 대한 폭력			
	운영진에 대한 폭력			
	위험한 물건을 이용한 폭력			
	나. 폭언, 모욕 및 위협 행위	경고 경기정지 -1년 메달 박탈	경기정지 -1년	
	다. 질서 위반행위			
	경기장 무단난입	경기정지 -2년 이하	경기 정지 -2년 이하	
	시설 및 기물파괴	손해배상	손해배상	
	폭력조장 및 선동, 오물 투척	실격		
	관중 난동 방조	-	경기제한	
	판정 및 민원에 대한 과도한 항의	경고 이상 경기 정지	해당 팀 경기 중단	
	관중석 지시행위	경고 및 경기 결과 감점 -5	해당 팀 경기 정지 및 순위 강등	
마. 경기관련조작				
진행요원 매수 및 맵지 유출 <i>*진행요원은 제공한 비용의 10배의 벌금과 경기 제한</i>	당해년도 경기결과 모두삭제	소속 팀 경기 제한	-	
3. 명예실추 행위	협회, 국제로봇올림픽아드 또는 IRO 참가자 명예 실추	자격정지 1년 이상 - 제명 및 해당 년 수상실적 삭제		
4. 무고 또는 위증행위	타인을 처벌하기 위해 허위 진술을 하거나 무고하는 행위	수상실적 모두 삭제	영구출전금지	자격정지 -1년

2. 경기(일반)

2.1 경기진행절차

2.1.1 경기는 리그전으로 참가자를 선발하고 이를 통과한 참가자들로 구성된 토너먼트로 경기를 진행한다.



2.1.2 리그전

2.1.2.1 **조 추첨** 참가자 전원은 주최측의 경기 프로그램에서 랜덤으로 3~4 인으로 구성된 리그전 그룹을 생성한다.

2.1.2.2 **승점 및 토너먼트 진출** 승점은 승리 3 점, 무승부 1 점, 패배 0 점으로 각각의 점수를 부여한다. 리그전에서 승점이 가장 높은 참가자(팀)가 토너먼트로 진출하며 진출 팀 규모는 종목 참가자(팀) 수에 따라 경기 전 현장에서 공지한다.

2.1.2.3 리그 별 동점자가 나왔을 경우 각 종목의 세부 규정을 참조한다.

2.1.3 토너먼트

2.1.3.1 대진표는 모든 리그전이 끝난 후 토너먼트 진출자들로 주최측의 경기 프로그램에서 랜덤으로 결정된다.

2.1.3.2 무승부의 경우 승부가 결정을 위해 연장전을 실시하며 각 종목의 세부 규정을 참조한다.

2.1.3.3 연장전은 경기장을 초기상태로 배치한 다음 실시하며 연장전에 따라 세부 시간은 각 종목별 규정에 의한다.

* 본 규정은 최종본이 아니며 대회 직전까지 업데이트 될 수 있습니다.

해당 규정의 임의 사용 및 복사 시 저작권 침해로 법적 책임을 물을 수 있습니다.



2.2 프로그램 및 조종

2.2.1 로봇이 스스로 판단하여 구동하는 것과 조종기로 조종하는 것이 가능하며 이는 각 종목의 세부 규정에 의한다.

2.2.2 심판의 경기 시작 선언 전 로봇 작동 시에는 해당 참가자(팀)는 실격 처리된다.

2.2.3 조종 시 통신규격

2.2.3.1 Zigbee/Bluetooth/WiFi/2.4GHz 무선통신만 가능하다.

2.2.3.2 조종기로 이용하는 스마트폰 사용은 허용되나, 비행기 모드로 모든 데이터 통신은 차단되어 있어야 하며 적발 시 실격 처리된다.

2.2.3.3 유선 조정은 허용하지 않는다.

2.2.3.4 통신 혼선이 발생하여 채널을 변경해야 할 경우, 심판의 입회 하에 변경 처리 가능하나 주어진 시간 내에 경기 진행이 불가할 경우 양 팀 모두 실격 처리된다.

2.2.3.5 방과 후 교구의 경우, 인증된 교구에서 허용한 통신 모듈만 허용한다.

2.3 로봇 선정 및 수정

2.3.1 참가자(팀)는 자신의 로봇을 창의적으로 제작하고 추가 수정 가능하며 로봇 교구에 대한 제한을 하지 않는다. (단, 방과 후 교구의 경우는 인증 받은 교구의 구성품으로만 수정 가능하다)

2.4 기록경기

2.4.1 **경기진행절차** 기록경기는 총 2 회의 기회가 주어지며 각 회차 별 사이에 수정시간을 부여한다

2.4.2 **경기장 배정** 주최측은 대회 참가인원과 종목별 미션 난이도에 따라 경기장을 배정할 수 있다.

2.4.3 **로봇제작 및 연습시간** 최대 3 시간으로 주어지며 제작 후 심판의 입회 하에 연습이 가능하다.

2.4.3.1 참가자(팀)는 경기 당일 공지된 제작 및 연습시간이 종료되기 전까지 배정된 경기장에서 연습이 가능하며 지정된 경기장에서 연습이 가능하다. 배정되지 않은 경기장에서는 연습이 불가하다.

2.4.3.2 제작 및 연습시간이 종료되면 로봇의 구동을 멈추고 진행요원의 지시에 따라 자신의 자리로 이동하며 이동 중 타 참가자의 로봇을 손상시키는 경우 1.12 항에 따라 조치한다.

* 본 규정은 최종본이 아니며 대회 직전까지 업데이트 될 수 있습니다.

해당 규정의 임의 사용 및 복사 시 저작권 침해로 법적 책임을 물을 수 있습니다.



2.4.4 경기 1 차 시기 로봇 제작 및 연습시간 후 바로 1 차 경기를 시작한다.
점심시간에 경기시간이 포함되어 있는 경우 점심시간 이후를 1 차 시기로 한다.

2.4.4.1 경기준비 모든 참가자(팀)는 로봇을 지정된 위치로 가지고 나와 각 경기장 별 심판과 진행요원의 지시에 따라 대기한다.

2.4.4.2 경기 후 대기 모든 참가자(팀)는 자신의 차례에 경기를 진행하고 자신의 자리로 돌아 가는 것이 아니라 대기 열에서 모든 참가자의 경기가 종료될 때까지 대기하여야 한다. 이는 본인의 자리에서 로봇 또는 프로그램 수정 등을 제한하고 모든 참가자(팀)에게 공정한 시간을 부여하기 위함이다.

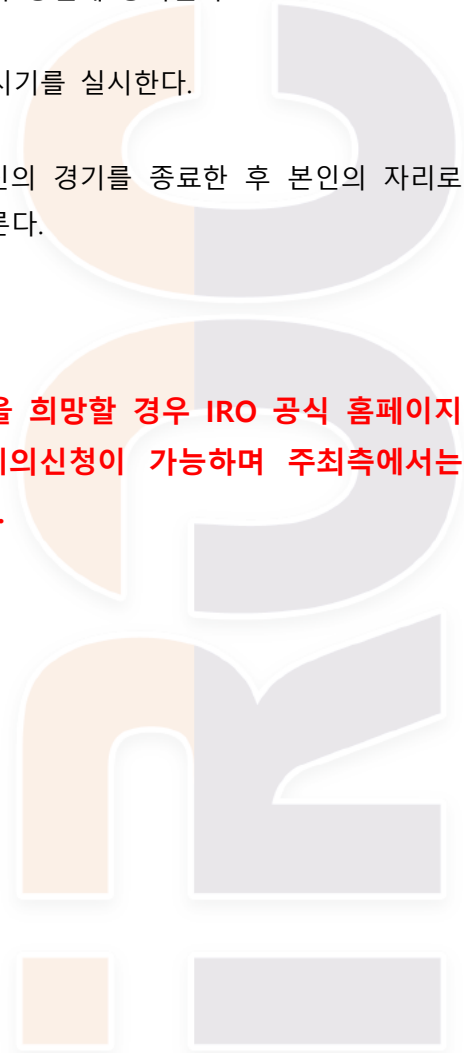
2.4.4.3 수정시간 해당 종목별 경기 1 차 시기가 종료 후에 로봇수정 및 연습시간을 추가 부여하며 이는 경기 당일에 공지된다.

2.4.5 경기 2 차 시기 수정시간 후 바로 2 차 시기를 실시한다.

2.4.5.1 경기준비 2.4.4.1 항을 따른다.

2.4.5.2 경기 후 대기 모든 참가자가는 자신의 경기를 종료한 후 본인의 자리로 돌아가 진행요원의 추가 지시를 따른다.

※ 기타 이외 참가자가 경기결과와 관련한 이의신청을 희망할 경우 IRO 공식 홈페이지 자료실 이의신청 및 제소서의 양식을 통하여 이의신청이 가능하며 주최측에서는 심의위원회를 개최하며 신청자 본인에게 통보된다.



International Robot Olympiad Committee